

## **PROGRAMMA GIF:**

### **Parco del Castello**

#### **SABATO 20/06**

Area ANPAS:

- Attività esperienziali e contest “Generiamo Impatto Futuro”

Area dedicata all’Oratorio e al Centro per le Famiglie Arcobaleno del CISA12:

- Mostre, laboratori e attività per famiglie
- SERD -> prevenzione gioco d’azzardo e utilizzo sostanze

Area dedicata a Spaz10048 e alla Consulta Giovani

Area dedicata a sponsor (Codeploy e Mercato Circolare), ospiti e associazioni del territorio

Area ASLTo5 -> desk informativo vaccinazioni, screening HCV e info, promozione Spazio Giovani rivolto all’ascolto sui problemi adolescenziali, familiari e di sessualità, punto informativo servizi per i Giovani in ASL

Bancarelle e hobbisti: battle robot

Area intrattenimento:

- Free art (spazio libero all’arte) (h16-19)
- Esibizioni musicali e dj set (h18-01)
- Street food

GIFathlon (h10-12; h16-18):

- Torneo a squadre con sfide di intelligenza, forza, velocità, creatività e cooperazione

Campus ANPAS (area tende)

#### **DOMENICA 21/06**

Area ANPAS:

- Attività esperienziali e contest “Generiamo Impatto Futuro”

Area dedicata all’Oratorio e al Centro per le Famiglie Arcobaleno del CISA12:

- Mostre, laboratori e attività per famiglie

Area dedicata a Spaz10048 e alla Consulta Giovani

Area dedicata a sponsor (Codeploy e Mercato Circolare), ospiti e associazioni del territorio

Bancarelle e hobbisti: Battle Robot, Associazione La Mole del Sorriso (clown in corsia)

Esibizione e dimostrazione di scherma storica (associazione Il Cerchio di Ferro)

GIFathlon (h10-12; h16-18):

- Torneo a squadre con sfide di intelligenza, forza, velocità, creatività e cooperazione (es. tiro alla fune, quiz su Vinovo, ecc.)
- In area manifestazioni e nel prato ai lati del viale dei carpini

Area intrattenimento:

- Esposizione street art
- Premiazione tornei (h.18.30) □ Warhammer, Magic, Gifathlon, street art
- Dj set (h19-00) e cena comunitaria

Campus ANPAS (area tende)

### **Cascina Don Gerardo (9.00-19.00)**

## **SABATO 20/06**

- Torneo Warhammer
- Torneo di Magic
- Dimostrazioni giochi da tavolo e giochi di ruolo
- Giochi liberi
- Editori, disegnatori ed esercenti
- Pittori/espositori e modellisti
- Bancarelle e hobbisti
- Bar e spillatore birra
- Giochi GelF e mostra

## **DOMENICA 21/06**

- Torneo Warhammer
- Torneo di Magic
- Dimostrazioni giochi da tavolo e giochi di ruolo
- Giochi liberi
- Editori, disegnatori ed esercenti
- Pittori/espositori e modellisti
- Bancarelle e hobbisti
- Bar e spillatore birra
- Giochi GelF e mostra

## **Biblioteca Civica**

### **SABATO 20/06**

**ASL TO5** (h11-11.40)

- ☐ **Fake news sull'alimentazione**

*La diffusione di fake news sull'alimentazione rappresenta un fenomeno crescente, con impatti diretti sulle scelte alimentari e sulla salute pubblica. Miti nutrizionali, diete miracolose e presunti rischi associati a specifici alimenti si diffondono rapidamente attraverso social media e piattaforme online, contribuendo alla formazione di convinzioni errate e influenzando le scelte dei consumatori.*

*Le conseguenze di questo fenomeno possono essere rilevanti: molte persone adottano diete sbilanciate o restrittive, prive di basi scientifiche, con potenziali rischi per la salute. Inoltre, si registra una crescente sfiducia nei confronti delle linee guida ufficiali e delle istituzioni sanitarie.*

*Questo contributo ha lo scopo di analizzare il fenomeno delle fake news alimentari con esempi pratici e stimolando una riflessione sul ruolo dell'informazione corretta nella costruzione di scelte alimentari consapevoli e responsabili.*

**Mercato Circolare** (h14.30-15.30)

Mercato Circolare è una impresa a vocazione sociale - Società Benefit che crea connessioni digitali e culturali tra cittadini, aziende, associazioni e istituzioni all'interno dell'ecosistema dell'economia circolare, affinché tutte e tutti possano essere protagoniste/i e parte del cambiamento. Sviluppa diversi servizi e strumenti crossmediali innovativi. La app Mercato Circolare che crea connessioni B2B e B2C, promuove prodotti e servizi di imprese circolari, permette all'utente di acquistare beni e servizi circolari vicino a lui oppure online, rende accessibile una informazione interattiva e competente sulle pratiche circolari. La formazione rivolta a imprese, istituzioni, scuole o persone, attraverso eventi formativi, divulgativi e culturali e serious games sul tema dell'economia circolare. La consulenza e occasioni di networking per accompagnare imprese e istituzioni nella transizione circolare e sostenibile. La ricerca e la documentazione in partnership con università e centri di ricerca attivi nel campo dell'economia circolare.

### **eRRRando: breve viaggio tra le R dell'economia circolare**

*Cos'è l'economia circolare? Quale nuovo sguardo ci suggerisce di assumere sul mondo? Ci sono tante "R" che possono aiutarci a capire e praticare l'economia circolare, ognuna col proprio peso e impatto: in questo viaggio esploreremo il loro significato, scopriremo qual è la più virtuosa e quella meno e conosceremo alcune realtà e prodotti che incarnano il loro valore.*

#### Tiny Bull Studios (h16-17)

Tiny Bull Studios è uno studio di sviluppo videogiochi con sede a Torino, fondato nel 2013, specializzato nella creazione di esperienze interattive per PC, console, mobile e realtà immersiva. Accanto allo sviluppo di IP originali come Blind, Omen Exitio e The Lonesome Guild, lo studio realizza soluzioni su misura per aziende e istituzioni nei settori formazione, marketing, cultura e innovazione. Tiny Bull Studios applica i principi del game design e della gamification per progettare serious game, simulazioni ed esperienze XR capaci di coinvolgere, formare e comunicare in modo efficace. L'obiettivo è trasformare le meccaniche del gioco in strumenti concreti per generare valore e impatto misurabile.

### **Gaming e Game Thinking: una visione "differente" dei videogiochi**

*I videogiochi sono la passione di miliardi di persone, ma spesso vengono considerati un semplice passatempo. In realtà nascondono una grande risorsa: fin dalle loro origini, infatti, si sono rivelati strumenti straordinari per l'apprendimento. Durante questo incontro, a cura di Tiny Bull Studios, verrà offerta l'occasione di scoprire come le dinamiche di gioco possano trasformarsi in un prezioso alleato per l'educazione e la crescita. Il workshop è pensato come un'esperienza interattiva, che alterna la spiegazione ad attività pratiche e coinvolgenti. Si scoprirà come utilizzare il "pensiero videoludico" (il cosiddetto Game Thinking) per affrontare in modo nuovo e stimolante le sfide della vita quotidiana e dello studio. L'obiettivo finale è fornire strumenti concreti per guardare ai videogiochi con occhi diversi, trasformandoli in una risorsa utile e costruttiva per tutta la famiglia.*

#### SERD (h17.30-18.30)

### **Quando il gioco diventa un disturbo**

#### LARP (h20-21 – 1° turno e h21.30-22.30 – 2° turno)

Croce Verde Vinovo Candiolo Piobesi in collaborazione con Rainbow 4 Africa (h11-12)

□ **Migrazione e salute: sfide reali e narrazioni distorte:**

*L'incontro affronta il tema delle migrazioni attraverso dati, flussi e realtà spesso poco conosciute, con particolare attenzione al confine italo-francese nord-occidentale tra Oulx e Monginevro, dove ogni anno migliaia di persone in movimento arrivate in Italia transitano nel tentativo di raggiungere il Nord Europa. A partire dall'esperienza sul territorio, verranno approfonditi gli aspetti legati alla salute delle persone migranti e alla medicina delle migrazioni: accesso alle cure, vulnerabilità, salute pubblica e falsi miti che accompagnano il dibattito sull'immigrazione. Un'occasione per leggere il fenomeno migratorio oltre stereotipi e narrazioni emergenziali, attraverso uno sguardo sanitario, sociale e umano.*

Codeploy (h15.30-16.30)

Codeploy è una *consulting tech company* che affianca le aziende nel comprendere come la tecnologia possa supportare davvero i loro obiettivi di business. Partendo dall'ascolto e dall'analisi del contesto, trasformiamo le esigenze più complesse in percorsi concreti di evoluzione e innovazione. Non siamo semplici fornitori, ma partner strategici che guidano il cambiamento attraverso tre percorsi su misura:

- Process Optimization: Eliminiamo i colli di bottiglia e automatizziamo le attività ripetitive, integrando soluzioni digitali e AI per riportare efficienza e controllo nei flussi di lavoro.
- Product Innovation: Trasformiamo intuizioni e opportunità in prodotti e servizi digitali concreti, riducendo il rischio di investimento e accelerando il time-to-market.
- Platform Growth: Intervendiamo sulle piattaforme esistenti per ottimizzare codice e infrastruttura, rendendo i sistemi aziendali solidi, sicuri e pronti a scalare.

📄 **Cosa vuol dire progettare nell'era dell'AI**

Potevamo essere noi (h17-18)

□ **Simboli e Silenzi: un viaggio interattivo nella violenza di genere con le carte Dixit**

**SPONSOR DELL'EVENTO:**

- TINY BULL STUDIO
- CODEPLOY
- MERCATO CIRCOLARE
- JOLLY JOCKER CAFE'